Personnel : Asobo Studios

H.R : 4 (dont une drh)

Level Designer : 9

Gameplay Programmer : 28

Producer : 15

Community Developper : 1

Artist (3D etc): 40

Gameplay engineer : 2

Game designer : 17

Sound Designer : 7

Technical (ex : CTO) : 7

Marketing : 2

Video : 3

Communication : 6

Animator : 14

Narrative : 4

UX Programmer : 1

UI Programmer : 6

UI artist : 3

Comptable : 1

UX Designer : 1

Engine programmer : 14

DevOps : 1

Director : 1

Data Analyst : 2

Online programmer : 3

Testeur : 15

Tool Developper : 2

System designer : 1

COO : 1

CO-Founder : 3